



REPÚBLICA DE CHILE
PROVINCIA DE LINARES
I. MUNICIPALIDAD DE LONGAVÍ
DIRECCIÓN DE DESARROLLO COMUNITARIO

LONGAVI, 17 SET. 2015

DECRETO MUNICIPAL N° 2199 /

2199 / 17/09/2015

VISTOS:

Las facultades que me confiere la Ley N°18.695, Orgánica Constitucional de Municipalidades y sus modificaciones.

CONSIDERANDO:

El Programa de Celebración de Fiestas Patrias, aprobado por el Decreto Municipal N° 1.993 de fecha 25 de agosto de 2015.

Que dentro de las actividades del Programa referido precedentemente, se encuentra la realización de la actividad denominada "Juegos Populares Fiestas Patrias 2015" a efectuarse en la comuna el día 18 de septiembre del año en curso, contemplándose una serie juegos con la respectiva premiación a los ganadores.

Que el artículo 4° letra e) de la Ley N° 18.695, Orgánica Constitucional de Municipalidades faculta a los municipios a desarrollar funciones relacionadas con la recreación, como acontece en la especie.

DECRETO:

APRÚEBESE las siguientes Bases denominadas "Juegos Populares Fiestas Patrias 2015".

1.- PATROCINA: ILUSTRE MUNICIPALIDAD DE LONGAVÍ EN LAS SIGUIENTES FECHAS Y LOCALIDADES:

FECHA	HORARIO	SECTOR
Viernes 18 de Septiembre	12:00 a 15:00 horas aprox.	Plaza de Armas de la Comuna de Longaví
Viernes 18 de Septiembre	15:00 a 17:00 horas aprox.	Escuela del Sector la Tercera

2.- OBJETIVOS: Difundir e incentivar las costumbres y tradiciones de nuestro pueblo a los habitantes de la comuna y al público en general, a través de jornadas de competencias en diversos juegos tradicionales de país.

3.- PARTICIPACIÓN: Podrá participar todo el público en general que asista a ésta actividad.

4.- INSCRIPCIONES: La inscripción se realizará en el acto, dicha inscripción es gratuita. Al inscribirse el participante declara estar en conocimiento de las bases de la actividad y tiene presente que puede sufrir algún tipo de accidente propio de la competencia. Por esta razón libera de toda responsabilidad ante un inconveniente a los organizadores y al municipio.



5.- DESCRIPCIÓN JUEGOS PUPULARES: En ésta actividad se realizarán los siguientes juegos:

a) La Silla Musical: consiste en la colocación de sillas formando un círculo con los respaldos hacia dentro, donde los jugadores se ubican de pie delante de ellas. Se colocará siempre una silla menor al N° de personas que estén jugando. A continuación comenzará a sonar la música y los jugadores deberán girar alrededor de las sillas siguiendo el ritmo. En el momento que pare la música, cada persona intentará sentarse en una de las sillas. Quien quede sin sentarse en una silla quedará eliminado, esta acción se realizará cíclicamente hasta que sólo quede un jugador, quien se declarará ganador en "primer lugar".

En éste juego se aceptará una inscripción máxima de 7 (siete) participantes por categoría.

b) Tirar la Cuerda: consiste en la formación de 2 (dos) equipos de 5 (cinco) participantes cada uno, quienes se alinean uno en frente de otro sosteniendo una cuerda. La cuerda es marcada al centro de ésta y dos marcas a un metro y medio a cada lado de la línea central. El juego comienza con la línea central directamente sobre una línea marcada en la tierra, y una vez comenzado el concurso, los equipos intentan jalar al otro equipo hasta que la marca más cercana al equipo oponente cruce la línea central marcada en la tierra, declarándose ganador en "primer lugar" al equipo que logró jalar la cuerda un metro y medio o más.

En éste juego se aceptará una inscripción máxima de 10 (diez) participantes.

c) Carreras en Saco: consiste en la entrega de un saco de nailon de 80 cm. de alto a cada participante, quien se ubicará en la línea de partida con sus pies y piernas dentro del saco. El animador dará la partida y los concursantes deberán recorrer lo más rápido posible la pista de 40 metros de longitud. Será descalificado el concursante que exponga sus pies y/o piernas fuera del saco. Es declarado ganador en "primer lugar" al concursante que no sea descalificado y que llegue a la meta primero.

En éste juego se aceptará una inscripción máxima de 5 (cinco) participantes.

d) Emboque: el juego consiste en que el participante deberá lograr insertar por la parte inferior del emboque el mango de dicho juguete, esta acción deberá hacerlo manipulando el Emboque con una sola mano. El participante dispondrá 1 (un) minuto de tiempo para realizar la mayor cantidad de inserciones válidas. Se declarará ganador en "primer lugar" al jugador que realice el mayor número de inserciones válidas al cabo de 1 (un) minuto.

En éste juego se aceptará una inscripción máxima de 5 (cinco).

e) Cuecas Premiadas: la competencia consiste en que una pareja conformada por un hombre y una mujer deberá bailar 3 Cuecas. Al cabo de que todos los participantes bailen las 3 Cuecas el animador pedirá al público asistente que aplauda a cada una de las parejas por su participación. Se declarará ganador en "primer lugar" a la pareja que a interpretación del animador logre una mayor cantidad de aplausos del público.

En ésta actividad se aceptará una inscripción máxima de 8 (cinco) participantes.

f) Concurso de Payas: se presentarán cuatro participantes por categorías, cada uno debe presentar 3 payas (rima de carácter folclórico), a continuación el animador solicitará que el público se manifieste aplaudiendo por el participante que consideren que deba ganar el concurso. Ganará el participante que a juicio del animador haya recibido más aplausos.



213.D.M.2199/15

En éste juego se aceptará una inscripción máxima de 4 (cuatro) participantes.

6.- PREMIOS: a los ganadores de los respectivos juegos populares, se le entregarán premios, según el siguiente detalle:

JUEGO	PARTICIPANTES POR CONCURSO	Nº DE GANADORES POR CONCURSO	Nº DE JUEGOS POR EVENTO	Nº TOTAL DE PREMIOS A ENTREGAR	PREMIO POR GANADOR
Tirar la Cuerda	10	5	2	20	Audífonos
Emboque	5	1	2	4	Linterna
Silla Musical	7	1	2	4	Mp3
Cuecas Premiadas	8	2	2	8	Mp3
Carrera en Saco	5	1	2	4	un Bastón Selfie o un Mp3
Concurso de Payas	4	1	1	2	Mp3

7.- JURADOS Y COORDINADORES DE LOS JUEGOS POPULARES:

Actuarán como Jurados y Coordinadores para la ejecución de los concursos, los funcionarios de la Municipalidad que fueron seleccionados para ejecutar estas actividades. Quienes deben velar que las actividades se ejecuten de acuerdo a las bases.

8.- RESPONSABLE: Nómbrase Coordinador General y Responsable de la ejecución de los Juegos Populares, a don Francisco Muñoz Daza, funcionario de la Ilustre Municipalidad de Longaví.

En caso de alguna discrepancia en la interpretación de las bases y/o elección del ganador, el municipio designa al Coordinador General como responsable para resolver de manera arbitraria cualquier discrepancia al respecto.

9.- FINANCIAMIENTO: todos los gastos generados por esta actividad son con cargo al centro de costos (05) de la Dirección de Desarrollo Comunitario.

ANÓTESE, COMUNÍQUESE Y ARCHÍVESE



FRANCISCA GÁLVEZ GÁLVEZ
SECRETARIO MUNICIPAL

P. Contreras/F. Muñoz
DISTRIBUCION
- Pagina Web
- Oficina de Partes.
- Dideco.
- Archivo Control.

3/3 D. 2149/15



MARIO BRIONES ARAICE
ALCALDE